



Inhalt

Einführung in ILE	1-1
Vorzüge von ILE	1-3
Zusammenfassung der Änderungen	1-4
ILE-Konzepte	2-1
Was Ist ILE?	2-2
AS/400-Sprachen-Umgebung	2-2
Original Program Model (OPM)	2-2
Extended Program Model (EPM)	2-4
ILE	2-4
Vergleich der Programmeigenschaften	2-5
Verbindung von Programmen	2-6

Module	2-8
Programme	2-9
Prozeduren	2-11
Service-Programme	2-12
Importe und Exporte	2-18
Selektives Exportieren	2-22
Verbindungsverzeichnis	2-24
Zusammenfassung	2-25
Konvertierung von RPG/400 in ILE RPG	3-1
Vorbereitung	3-2
Starten des Befehls CVTRPGSRC	3-4
Potentielle Probleme	3-12
Kombinationsprobleme	3-12
Kontext-senitive Probleme	3-13
Features, die ILE RPG nicht unterstützt	3-16
Zusammenfassung	3-17
Steuerbestimmungen (H-Bestimmungen)	4-1
Implementation	4-2
Beispiel für eine H-Bestimmung	4-3
Steuerbestimmungs-Schlüsselworte	4-6

ALTSEQ (Wechselnde Sortierfolge)	4-7
CURSYM (Währungssymbol)	4-8
DATEDIT (Datums-Editierung)	4-9
DATFMT (Datumsformat)	4-10
DEBUG (Debug)	4-12
DECEDIT (Dezimal-Editierung)	4-12
DFTNAME (Vorgegebener Programmname)	4-13
FORMSALIGN (Formular-Ausrichtung)	4-14
FTRANS (Datei-Übersetzung)	4-15
TIMFMT (Zeit-Format)	4-15
Zusammenfassung	4-17
Datei-Bestimmungen (F-Bestimmungen)	5-1
Beispiele für F-Bestimmungen	5-2
Datenbeschreibungs-Schlüsselworte	5-6
COMMIT (Commitment Control)	5-8
DATFMT (Datumsformat)	5-9
EXTIND (Externer Indikator)	5-10
FORMLEN (Formular-Länge)	5-11
FORMOFL (Formularüberlauf)	5-12
IGNORE (Datensatzformat ignorieren)	5-12
INCLUDE (Datensatzformat integrieren)	5-13

INFDS (Dateiinformations-Datenstruktur)	5-13
INFSR (Datei-Ausnahmesubroutine).....	5-14
OFLIND (Überlauf-Anzeiger)	5-14
PREFIX (Präfix).....	5-15
RENAME (Datensatzformat umbenennen)	5-17
SFILE (Subfile).....	5-18
TIMFMT (Zeit-Format)	5-19
USROPN (User Open)	5-20
Zusammenfassung	5-20
Definitionsbestimmungen (D-Bestimmungen)	6-1
Benannte Konstanten	6-6
Eigenständige Felder	6-8
Datenorganisation	6-10
Datenstrukturen	6-10
Feldgruppen und Tabellen	6-17
Importe und Exporte	6-23
Zusammenfassung	6-25
Eingabe-Bestimmungen (I-Bestimmungen)	7-1
Programm-beschriebene Dateien	7-3
Extern beschriebene Dateien	7-8
Zusammenfassung	7-16

Rechenbestimmungen (C-Bestimmungen)	8-1
Formatunabhängige arithmetische Ausdrücke	8-5
Fortgesetzte Literale	8-9
Formatunabhängige logische Ausdrücke	8-10
Zusammenfassung	8-16
Ausgabebestimmungen (O-Bestimmungen)	9-1
Zusammenfassung	9-6
Integrierte Funktionen	10-1
Verwendung eines Substrings, um eine Zeichenkette abzurufen	10-2
Verwendung eines Substrings, um eine Zeichenkette zu modifizieren	10-5
Die Funktion TRIM	10-9
%ELEM und Feldgruppen	10-12
%ELEM und mehrfach vorkommende Datenstrukturen ...	10-15
%SIZE	10-17
Zusammenfassung	10-20
Datums- und Zeit-Datentypen	11-1
Datums-, Zeit-, und Zeitstempel-Datentypen	11-2

Datumsfeld-Definitionen	11-7
Vorgabewerte	11-10
Vergleich von Datumsfeldern	11-11
Datumsarithmetik	11-11
Operationscode EXTRCT.....	11-18
Konvertierung von Datumsformaten	11-20
Zusammenfassung	11-24
Debugging von ILE-Programmen	12-1
ILE Source Level Debugger	12-3
ILE-Rückblick	12-4
Vor dem Debugging	12-5
Anwendung des Debuggers	12-6
Zusammenfassung	12-15
Aktivierungsgruppen (Activation Groups)	13-1
Erstellung von Aktivierungsgruppen	13-3
Deaktivieren von Aktivierungsgruppen	13-7
Performance-Aspekte	13-10
Ressourcen-Planung	13-13
Zusammenfassung	13-18

Ausnahmebedingungenbearbeitung

(Exception Handling) in ILE RPG	14-1
Was ist eine Ausnahmebedingung?	14-3
ILE-Ausnahmebedingungenverarbeitung	14-6
ILE-Bedingungs-Bearbeitungsprogramme	14-11
Beispiel für ILE-Bedingungsbearbeitung	14-12
Zusammenfassung	14-19

Zeiger in ILE RPG 15-1

Zeigerkonzepte	15-2
Anwendung von Zeigern	15-3
Beispiel	15-8
Anmerkung	15-18

Der Befehl INDILERPG (Indent ILE RPG Utility) A-1

Einrücken einer RPG-SOURCE	A-2
Funktionsweise von INDILERPG	A-4
IBM-Version	A-17

Ausnahmebedingungen-/Fehlercodes in ILE RPG B-1

Programm-Ausnahmebedingungen	B-2
Datei-Ausnahmebedingungen	B-6

Abbildungsliste AL-1

Tabellenliste T-1

Index X-1