



# Inhaltsverzeichnis

<b>Kapitel 1</b> .....	7
<b>Operationscodes</b> .....	7
Abkürzungen, die in diesem Buch verwendet werden .....	7
Grobübersicht über die Operationserweiterer .....	9
Erläuterung der Syntax der RPGIV-Operation-Code- Zusammenfassung .....	11
Syntaxdiagramm der Operationcodes .....	12
<b>Kapitel 2</b> .....	19
<b>Umfang der Sprache (maximale Größe)</b> .....	19

---

<b>Kapitel 3</b> .....	<b>21</b>
<b>Übersicht über reservierte Wörter</b> .....	<b>21</b>
Figurative Konstanten .....	24
Ausgabe-Kontrollwerte .....	26
<b>Kapitel 4</b> .....	<b>29</b>
<b>Eingebaute Funktionen</b> .....	<b>29</b>
Liste der eingebauten Funktionen.....	29
Die Syntax der eingebauten Funktionen.....	31
%ADDR() Substring-Funktion .....	32
%ELEM() Anzahl der Elemente (Number of Elements) .....	34
%PADDR() Prozeduradresse .....	35
%PARMS – Anzahl der Parameter die einem Programm/ Prozedur übergeben werden (Get Number of Parameters Passed to program/Procedur .....	36
%SIZE – Grösse einer Variablen (Get Bytes Used to Store Variable) .....	37
%SUBST() Substring (Substring a Value) .....	38
%TRIM(), %TRIML(), %TRIMR() Entfernen führender oder nachfolgender Leerzeichen (Trim Leading and/or Trailing Blanks) .....	39
<b>Kapitel 5</b> .....	<b>41</b>
<b>Schlüsselwort-Funktionen</b> .....	<b>41</b>
Die Syntax der Schlüsselwortfunktionen.....	41
Schlüsselwörter der Steuerbestimmung.....	43
Schlüsselwortfunktionen der Dateibestimmung .....	45
Dateifortlaufende Schlüsselwörter .....	47
Schlüsselwörter der Definitionsbestimmung .....	52
Schlüsselwörter der Prozedurbestimmung .....	57

<b>Kapitel 6</b> .....	<b>59</b>
<b>Ausdrücke</b> .....	<b>59</b>
Ausdrücke .....	59
Fortführung eines Ausdruckes .....	61
Reihenfolge der Operatoren .....	62
Ausdrücke in Zuweisungsaussagen .....	64
Ausdrücke in Vergleichsbestimmungen .....	66
 <b>Kapitel 7</b> .....	 <b>67</b>
<b>Datentypen</b> .....	<b>67</b>
RPG-Datentypen .....	67
Datums- und Zeitdatentypen .....	69
Die Bestimmung von Datums- und Zeit-Zeichenwerten .....	71
Datumsformate .....	73
Zeitformate .....	75
Datums- und Zeitdauer-Codes .....	76
Datums- und Zeit-Operationscodes .....	77
ADDDUR (Add Duration = addiere eine Zeitdauer) .....	77
SUBDUR (Subtract Duration = ziehe eine Zeitdauer ab) .....	77
EXTRCT (Extract Date/Time Component = Datums-/ Zeitbestandteile extrahieren) .....	77
MOVE (Move Date/Convert Date = verschiebe/konvertiere ein Datum).....	78
TIME (Get Current Date/Time = das aktuelle Datum/die Zeit feststellen) .....	78
TEST (Test for valid Date/Time = überprüfe auf einen gültiges Datum oder eine Zeit).....	78

---

<b>Kapitel 8</b> .....	<b>79</b>
<b>Zeiger und dynamischer Speicher</b> .....	<b>79</b>
ALLOC (Allocate Memory - Speicher zuordnen).....	82
REALLOC (Re-Allocate Memory - Speicher erneut zuweisen).....	84
DEALLOC (Deallocate Memory - Speicher freigeben) .....	86
<b>Kapitel 9</b> .....	<b>89</b>
<b>Die Bearbeitung von numerischen Daten</b> .....	<b>89</b>
Editierwörter .....	89
Editierwort-Kontrollcodes .....	92
Editierwörter und benannte Konstanten .....	93
Editiercodes .....	95
Editcode-Kontrolleigenschaften .....	98
Gebräuchliche Währungssymbole .....	99
<b>Kapitel 10 Kompileranweisungen</b> .....	<b>101</b>
Anweisungssyntax .....	101
Beispiele für Anweisungen .....	103
<b>Kapitel 11</b> .....	<b>105</b>
<b>Programmstatus- und Dateiiinformations-Datenstruktur</b>	<b>105</b>
<b>Index</b> .....	<b>115</b>