



# Inhaltsverzeichnis

Danksagungen .....	1-3
Vorwort .....	1-5
Aufbau dieses Handbuchs .....	1-6

## Teil 1

### **Beispiele für CL-Programme..... 1-1**

So werden die Informationen dargestellt .....	1-2
---	-----

## Kapitel 1

### **CL-Fehlerbehandlung ..... K.1-S.1**

#### Beispiel

Ein Standard CL-Fehlerbehandler .....	K.1-S.2
---------------------------------------	---------

Übersicht .....	K.1-S.2
-----------------	---------

Beschreibung .....	K.1-S.3
--------------------	---------

CL-Standardfehlerbehandlung .....	K.1-S.3
-----------------------------------	---------

Befehl MONMSG (Monitor Message -  
Nachricht überwachen) ..... K.1-S.4  
Fehlerroutine ..... K.1-S.5  
Befehl RCVMSG (Receive Message -  
Nachricht empfangen) ..... K.1-S.6  
Befehl SNDPGMMSG (Send Program  
Message - Programmnachricht senden) ..... K.1-S.7

## **Kapitel 2**

### **Nachrichtenbedienerführung in CL ..... K.2-S.1**

Beispiel

Nachrichtenbedienerführung in CL ..... K.2-S.2  
Übersicht ..... K.2-S.2  
Beschreibung ..... K.2-S.5

## **Kapitel 3**

### **Datenbankdateien in CL einlesen ..... K.3-S.1**

Beispiel

Datenbankdateien in CL einlesen ..... K.3-S.2  
Übersicht ..... K.3-S.2  
Beschreibung ..... K.3-S.3  
Befehl DCLF (Declare File - Datei deklarieren) ..... K.3-S.3  
Befehl RCVF (Receive File - Datei empfangen) ..... K.3-S.3

## Kapitel 4

### **Zeichenketten in CL ..... K.4-S.1**

Mit Zeichenkettensegmenten arbeiten ..... K.4-S.2

Beispiel

    Zeichenkettenbereiche extrahieren ..... K.4-S.4

Übersicht ..... K.4-S.4

Beschreibung ..... K.4-S.5

Beispiel

    Teilbereich einer Zeichenkette

    überlagern ..... K.4-S.5

Übersicht ..... K.4-S.5

Beschreibung ..... K.4-S.6

Beispiel

    Bedingungen setzen als Teil einer

    Zeichenkette ..... K.4-S.7

Beschreibung ..... K.4-S.8

Beispiel

    Zwei Zeichenketten mit \*CAT

    verknüpfen ..... K.4-S.11

Übersicht ..... K.4-S.11

Übersicht ..... K.4-S.12

Beispiel

    Zwei Zeichenketten mit \*BCAT

    verknüpfen ..... K.4-S.12

Übersicht ..... K.4-S.13

Beschreibung ..... K.4-S.13

Beispiel

    Zwei Zeichenketten mit \*TCAT

    verknüpfen ..... K.4-S.14

Übersicht .....	K.4-S.14
Beschreibung .....	K.4-S.15
API für die Zeichenkettesuche .....	K.4-S.16
Beispiel	
Mit dem QCLSCAN-API arbeiten .....	K.4-S.16
Übersicht .....	K.4-S.16
Beschreibung .....	K.4-S.18

## Kapitel 5

### **Beispiele für OPNQRYF ..... K.5-S.1**

So funktioniert OPNQRYF .....	K.5-S.2
Offene Datenpfade .....	K.5-S.3
Gemeinsame Nutzung .....	K.5-S.3
Beispiel	
Mit OPNQRYF Datensätze sortieren .....	K.5-S.4
Übersicht .....	K.5-S.5
Beschreibung .....	K.5-S.5
Beispiel	
Mit OPNQRYF Datensätze auswählen .....	K.5-S.6
Übersicht .....	K.5-S.7
Übersicht .....	K.5-S.8
Relationale Tests .....	K.5-S.10
Logische Operatoren .....	K.5-S.11
Arithmetische Operatoren .....	K.5-S.12
Das Beispielprogramm .....	K.5-S.13
Beispiel	
mit den OPNQRYF-Datumsfunktionen arbeiten .....	K.5-S.14
Funktionen für die Datumsbehandlung .....	K.5-S.15
Übersicht .....	K.5-S.15

Beschreibung .....	K.5-S.16
Beispiel .....	K.5-S.17
Mit OPNQRYP Zeichenkettenfunktionen arbeiten .....	K.5-S.17
Übersicht .....	K.5-S.18
Beschreibung .....	K.5-S.19
Felder in OPNQRYP zuordnen .....	K.5-S.19

**Teil 2****Beispiele für Befehle ..... 1-1****Kapitel 6****Abkürzungen für Befehle erstellen ..... K.6-S.1**

Beispiel .....	K.6-S.2
Shortcut für WRKCFGSTS .....	K.6-S.2
Übersicht.....	K.6-S.2
Beschreibung .....	K.6-S.3
Befehlsdefinition .....	K.6-S.3
Anweisung CMD .....	K.6-S.4
Anweisung Parameter (PARM) .....	K.6-S.5
Parameter KWD (Keyword - Schlüsselwort) .....	K.6-S.5
Parameter TYPE (Type - Typ) .....	K.6-S.6
Parameter LEN (Length - Länge) .....	K.6-S.6
Parameter RSTD (Restricted - Eingeschränkt) .....	K.6-S.6
Parameter DFT (Default - Standard) .....	K.6-S.7
Parameter MIN (Minimum).....	K.6-S.7
Parameter PROMPT (Prompt Text - Bedienerführungstext) .....	K.6-S.7
Befehlsbedienerführung .....	K.6-S.8
Befehlsverarbeitungsprogramm.....	K.6-S.8
Befehl erstellen .....	K.6-S.9

## Kapitel 7

### Berechtigung des Objektbesitzers

#### **übernehmen ..... K.7-S.1**

Berechtigung Übernehmen .....	K.7-S.2
Beispiel: .....	K.7-S.3
Befehl für die Übernahme von Berechtigung erstellen ..	K.7-S.3
Übersicht.....	K.7-S.3
Befehlsdefinition .....	K.7-S.4
Anweisung CMD .....	K.7-S.4
Anweisung PARM .....	K.7-S.5
Parameter KWD (Keyword - Schlüsselwort) .....	K.7-S.6
Parameter TYPE (Type - Typ) .....	K.7-S.6
Parameter LEN (Length - Länge) .....	K.7-S.6
Parameter RSTD (Restricted - Eingeschränkt) .....	K.7-S.6
Parameter DFT (Default - Standard) .....	K.7-S.7
Parameter MIN (Minimum).....	K.7-S.7
Parameter PROMPT (Prompt Text - Bedienerführungstext).....	K.7-S.7
EU-Bedienerführung .....	K.7-S.8
Befehlsverarbeitungsprogramm .....	K.7-S.8
CPP-Berechtigung übernehmen .....	K.7-S.9
Befehl erstellen .....	K.7-S.10

## Kapitel 8

### Erweiterte benutzer-definierte

### Befehle erstellen ..... K.8-S.1

#### Beispiel

benutzerdefinierter Befehl mit gemischten Listen .....	K.8-S.2
Übersicht .....	K.8-S.2
Beschreibung .....	K.8-S.2
Parameterlisten .....	K.8-S.5
Gemischte Liste .....	K.8-S.5
Qualifizierter Name .....	K.8-S.6
Repetitive gemischte Liste .....	K.8-S.6
Befehlsdefinition .....	K.8-S.7
Anweisung CMD .....	K.8-S.7
Anweisung PARM .....	K.8-S.8
Parameter KWD (Keyword - Schlüsselwort) .....	K.8-S.9
Parameter TYPE (Type - Typ) .....	K.8-S.9
Parameter OBJECT (Object - Objekt) .....	K.8-S.9
Parameter LEN (Length- Länge) .....	K.8-S.9
Parameter RSTD (Restricted - Eingeschränkt) .....	K.8-S.10
Parameter VALUES (Values - Werte) .....	K.8-S.10
Parameter MIN (Minimum - Minimum) .....	K.8-S.10
Parameter MAX (Maximum - Maximum) .....	K.8-S.11
Parameter PROMPT (Prompted Text - Bedienerführungstext) .....	K.8-S.11
Anweisung ELEM .....	K.8-S.11
Anweisung QUAL .....	K.8-S.12
Parameter SPCVAL (Special Values) .....	K.8-S.13
CRTMLTDUP-Bedienerführung .....	K.8-S.14



Befehlsverarbeitungsprogramm .....	K.8-S.14
Eingabeparameter definieren .....	K.8-S.15
Programmlogik .....	K.8-S.18
Befehl erstellen .....	K.8-S.20

**Teil 3****RPG Programmierbeispiele ..... 1-1****Kapitel 9****Datenfelder, Tabellen und****Datenstrukturen ..... K.9-S.1**

Datenfelder und Tabellen ..... K.9-S.2

Tabellen ..... K.9-S.2

Datenfelder ..... K.9-S.5

**Beispiel**

Bei Kompilierung ladende Tabelle in

ILE RPG laden ..... K.9-S.7

Übersicht ..... K.9-S.7

Beschreibung ..... K.9-S.8

**Beispiel**

Zur Kompilierungszeit ladende Tabelle in

RPG/400 verwenden ..... K.9-S.11

Übersicht ..... K.9-S.12

Beschreibung ..... K.9-S.12

**Beispiel**

Vor-Laufzeit-Tabellen in ILE RPG verwenden ..... K.9-S.14

Übersicht ..... K.9-S.14

Beschreibung ..... K.9-S.15

**Beispiel**

Vor-Laufzeit-Tabelle in RPG verwenden ..... K.9-S.18

Übersicht ..... K.9-S.18

Beschreibung ..... K.9-S.19

Beispiel

Kompilierungszeit-Datenfelder mit Gesamtsummen in ILE

RPG .....	K.9-S.21
Übersicht .....	K.9-S.21
Beschreibung .....	K.9-S.23

Beispiel

Kompilierungszeit-Datenfeld mit Gesamtsummen

in RPG/400 .....	K.9-S.25
Übersicht .....	K.9-S.26
Beschreibung .....	K.9-S.27

Beispiel

Vor-Laufzeit-Datenfeld, das in ILE-RPG Summen berechnet  
und aktualisiert .....

K.9-S.30	
Übersicht .....	K.9-S.30
Beschreibung .....	K.9-S.32

Vor-Laufzeit-Array, das in RPG/400 Summen

berechnet und aktualisiert .....	K.9-S.36
Übersicht .....	K.9-S.36
Beschreibung .....	K.9-S.37

Beispiel

Datenfelder in ILE RPG bei Laufzeit überlagern ....

K.9-S.40	
Übersicht .....	K.9-S.40
Beschreibung .....	K.9-S.44
Datenstrukturen .....	K.9-S.48

Beispiel

Datenstrukturen verwenden, um Felder in ILE RPG zu  
unterteilen .....

K.9-S.49	
Übersicht .....	K.9-S.50
Beschreibung .....	K.9-S.50

## Beispiel

Datenstrukturen verwenden, um Felder in RPG/400 zu unterteilen ..... K.9-S.52

Übersicht ..... K.9-S.52

Beschreibung ..... K.9-S.53

## Beispiel

Datenstrukturen mit Mehrfachvorkommen in ILE RPG

verwenden ..... K.9-S.53

Beschreibung ..... K.9-S.53

Beschreibung ..... K.9-S.56

## Beispiel

Datenstrukturen mit Mehrfachvorkommen in RPG/400

verwenden ..... K.9-S.59

Übersicht ..... K.9-S.59

Beschreibung ..... K.9-S.61

**Kapitel 10****Beispiele für Datumsbehandlung ..... K.10-S.1**

Datentyp Datum ..... K.10-S.2

Datumsdauer in ILERPG hinzufügen ..... K.10-S.2

Übersicht ..... K.10-S.3

Beschreibung ..... K.10-S.3

## Beispiel

Aktuellen Datum 90 Tage hinzufügen ..... K.10-S.5

## Beispiel

Dem aktuellen Datum einen Monat hinzufügen ..... K.10-S.6

## Beispiel

Dem aktuellen Datum fünf Jahre hinzufügen ..... K.10-S.7

Zeitspannen von Datumsangaben in ILE RPG

abziehen .....	K.10-S.8
Beschreibung .....	K.10-S.8
Beschreibung .....	K.10-S.9
Beispiel	
90 Tage vom aktuellen Datum abziehen .....	K.10-S.10
Beispiel	
Einen Monat vom aktuellen Datum abziehen .....	K.10-S.11
Beispiel	
Fünf Jahre vom aktuellen Datum abziehen .....	K.10-S.12
Zeitspannen zwische Datumsangaben in ILE RPG	
bestimmen .....	K.10-S.12
Übersicht .....	K.10-S.13
Beschreibung .....	K.10-S.13
Beispiel	
Mit wievielen Tagen Verspätung ist die Zahlung eingegangen? .....	K.10-S.15
Beispiel	
Seit wievielen Monaten arbeitet dieser Mitarbeiter für uns? .....	K.10-S.17
Beispiel	
Wie alt ist diese Person? .....	K.10-S.17
Beispiel	
Datumsbereiche in ILE RPG extrahieren .....	K.10-S.18
Übersicht .....	K.10-S.19
Beschreibung .....	K.10-S.19
Beispiel	
Gültigkeit eines Datums in ILE RPG prüfen .....	K.10-S.21
Übersicht .....	K.10-S.21
Beschreibung .....	K.10-S.23

## Kapitel 11

### Beispiele für Subdateien ..... K.11-S.1

Was sind Subdateien? .....	K.11-S.2
Steuerdatensatzformat .....	K.11-S.2
Subdatei-Datensatzformat .....	K.11-S.3
Drei Typen von Subdateien .....	K.11-S.3
Subdatei lädt alle Datensätze .....	K.11-S.3
Subdatei lädt die nächsten Datensätze .....	K.11-S.4
Subdatei lädt jeweils eine Seite .....	K.11-S.5
Beispiel	
Subdatei lädt alle Datensätze in ILE RPG .....	K.11-S.5
Übersicht .....	K.11-S.5
Beschreibung .....	K.11-S.6
Befehlstasten-Datensatzformat .....	K.11-S.10
Subdatei-Datensatzformat .....	K.11-S.10
Steuerdatensatz-Format .....	K.11-S.11
Schlüsselwort SFLCTL (Subfile Control - Subdateisteuerung) .....	K.11-S.12
Schlüsselwort SFLPAG ( Subfile Page - Subdateiseite) .....	K.11-S.12
Schlüsselwort SFLSIZ (Subfile Size - Subdateigröße) .....	K.11-S.12
Schlüsselwort SFLDSPCTL (Subfile Display-Control - Subdateianzeigesteuerung) .....	K.11-S.13
Schlüsselwort SFLDSP (Subfile Display - Subdateianzeige) .....	K.11-S.13
Schlüsselwort SFLEND (Subfile End - Subdateiende) .....	K.11-S.14
Schlüsselwort OVERLAY (Überlagern) .....	K.11-S.15

ILE RPG Subdatei-Programm .....	K.11-S.15
Beispiel	
Subdatei lädt die nächsten Datensätze in ILE RPG	K.11-S.18
Übersicht .....	K.11-S.18
Beschreibung .....	K.11-S.19
Befehlstasten-Datensatzformat .....	K.11-S.23
Subdatei-Datensatzformat .....	K.11-S.23
Steuerdatensatz-Format .....	K.11-S.24
Schlüsselwort SFLCTL (Subfile Control - Subdateisteuerung) .....	K.11-S.25
Schlüsselwort SFLPAG (Subfile Page - Subdateiseite) .....	K.11-S.25
Schlüsselwort SFLSIZ (Subfile Size - Subdateigröße) .....	K.11-S.26
Schlüsselwort SFLDSPCTL (Subfile Display-Control - Subdateianzeigesteuerung) .....	K.11-S.26
Schlüsselwort SFLDSP (Subfile Display - Subdateianzeige) .....	K.11-S.27
Schlüsselwort SFLEND (Subfile End - Subdateiende) .....	K.11-S.27
Schlüsselwort Rollup (Vorwärts blättern) .....	K.11-S.28
Schlüsselwort SFLRCDNBR (Subfile Record Number - Subdateidatensatznummer) .....	K.11-S.29
Schlüsselwort OVERLAY (Überlagern) .....	K.11-S.29
ILE RPG Subdatei-Programm .....	K.11-S.30
Beispiel	
ILE RPG lädt jeweils eine Seite .....	K.11-S.34
Beschreibung .....	K.11-S.35
Befehlstasten-Datensatzformat .....	K.11-S.41
Subdatei-Datensatzformat .....	K.11-S.41

Steuerdatensatz-Format .....	K.11-S.42
Schlüsselwort SFLCTL (Subfile Control - Subdateisteuerung) .....	K.11-S.42
Schlüsselwort SFLPAG (Subfile Page - Subdateiseite) .....	K.11-S.42
Schlüsselwort SFLSIZ (Subfile Size - Subdateigröße) .....	K.11-S.43
Schlüsselwort SFLDSPCTL (Subfile Display-Control - Subdateianzeigesteuerung) .....	K.11-S.44
Schlüsselwort SFLDSP (Subfile Display - Subdateianzeige) .....	K.11-S.44
Schlüsselwort SFLCLR (Subfile Clear - Subdatei löschen) .....	K.11-S.45
Schlüsselwort SFLEND (Subfile End - Subdateiende) .....	K.11-S.45
Schlüsselwort Rollup (Vorwärts blättern) .....	K.11-S.46
Schlüsselwort Rolldown (Rückwärts blättern) .....	K.11-S.47
Schlüsselwort OVERLAY (Überlagern) .....	K.11-S.47
ILE RPG Subdatei-Programm .....	K.11-S.48
Beispiel	
Subdatei mit Auswahlfunktionen in ILE RPG .....	K.11-S.54
Übersicht .....	K.11-S.54
Beschreibung .....	K.11-S.55
Befehlstasten-Datensatzformat .....	K.11-S.60
Subdatei-Datensatzformat .....	K.11-S.60
Steuerdatensatz-Format .....	K.11-S.61
Schlüsselwort SFLCTL (Subfile Control - Subdateisteuerung) .....	K.11-S.62



Schlüsselwort SFLPAG (Subfile Page - Subdateiseite) .....	K.11-S.62
Schlüsselwort SFLSIZ (Subfile Size - Subdateigröße) .....	K.11-S.63
Schlüsselwort SFLDSPCTL (Subfile Display-Control - Subdateianzeigesteuerung) .....	K.11-S.63
Schlüsselwort SFLDSP (Subfile Display - Subdateianzeige) .....	K.11-S.64
Schlüsselwort SFLEND (Subfile End - Subdateiende) .....	K.11-S.64
Schlüsselwort OVERLAY (Überlagern) .....	K.11-S.65
Das Fenster-Datensatzformat .....	K.11-S.65
Schlüsselwort WINDOW .....	K.11-S.66
Schlüsselwort WDWBORDER .....	K.11-S.67
ILE RPG Subdatei-Programm .....	K.11-S.70
Beispiel	
Subdatei mit Funktionen zum Aktualisierung/ Erfassen/Löschen Standard in ILE RPG .....	K.11-S.74
Übersicht .....	K.11-S.74
Beschreibung .....	K.11-S.75
Befehlstasten-Datensatzformat .....	K.11-S.81
Subdatei-Datensatzformat .....	K.11-S.82
Steuerdatensatz-Format .....	K.11-S.84
Schlüsselwort SFLCTL (Subfile Control - Subdateisteuerung) .....	K.11-S.85
Schlüsselwort SFLPAG (Subfile Page - Subdateiseite) .....	K.11-S.85
Schlüsselwort SFLSIZ (Subfile Size - Subdateigröße) .....	K.11-S.85

Schlüsselwort SFLDSPCTL (Subfile Display- Control - Subdateianzeigesteuerung) .....	K.11-S.86
Schlüsselwort SFLDSP (Subfile Display - Subdateianzeige) .....	K.11-S.86
Schlüsselwort SFLCLR (Subfile Clear - Subdatei löschen) .....	K.11-S.87
Schlüsselwort SFLMSG (Subfile Message - Subdateinachricht) .....	K.11-S.87
Schlüsselwort SFLEND (Subfile End - Subdateiende) .....	K.11-S.87
Schlüsselwort SFLRCDNBR (Subfile Record Number - Subdatei Datensatznummer) .....	K.11-S.88
Schlüsselwort OVERLAY (Überlagern) .....	K.11-S.89
ILE RPG Subdatei-Programm .....	K.11-S.89
Beispiel	
Subdatei lädt alle Datensätze in RPG/400 .....	K.11-S.97
Übersicht .....	K.11-S.97
Beschreibung .....	K.11-S.98
Befehlstasten-Datensatzformat .....	K.11-S.101
Subdatei-Datensatzformat .....	K.11-S.101
Steuerdatensatz-Format .....	K.11-S.102
Schlüsselwort SFLCTL(Subfile Control - Subdateisteuerung) .....	K.11-S.102
Schlüsselwort SFLPAG (Subfile Page - Subdateiseite) .....	K.11-S.103
Schlüsselwort SFLSIZ (Subfile Size - Subdateigröße) .....	K.11-S.103
Schlüsselwort SFLDSPCTL (Subfile Display- Control - Subdateianzeigesteuerung) .....	K.11-S.104

Schlüsselwort SFLDSP (Subfile Display - Subdateianzeige) .....	K.11-S.104
Schlüsselwort SFLEND (Subfile End - Subdateiende) .....	K.11-S.105
Schlüsselwort Rollup (Vorwärts blättern) .....	K.11-S.106
Schlüsselwort OVERLAY (Überlagern) .....	K.11-S.106
RPG/400 Subdatei-Programm .....	K.11-S.106
Beispiel Subdatei lädt die nächsten Datensätze in RPG/400 .....	K.11-S.109
Übersicht .....	K.11-S.109
Beschreibung .....	K.11-S.110
Befehlstasten-Datensatzformat .....	K.11-S.114
Subdatei-Datensatzformat .....	K.11-S.115
Steuerdatensatz-Format .....	K.11-S.115
Schlüsselwort SFLCTL (Subfile Control - Subdateisteuerung) .....	K.11-S.116
Schlüsselwort SFLPAG (Subfile Page - Subdateiseite) .....	K.11-S.116
Schlüsselwort SFLSIZ (Subfile Size - Subdateigröße) .....	K.11-S.117
Schlüsselwort SFLDSPCTL (Subfile Display- Control - Subdateianzeigesteuerung) .....	K.11-S.117
Schlüsselwort SFLDSP (Subfile Display - Subdateianzeige) .....	K.11-S.118
Schlüsselwort SFLEND SFLEND (Subfile End - Subdateiende) .....	K.11-S.118
Schlüsselwort Rollup (Vorwärts blättern) .....	K.11-S.119
Schlüsselwort SFLRCDNBR (Subfile Record Number - Subdateidatensatznummer) .....	K.11-S.120

Schlüsselwort OVERLAY (Überlagern) .....	K.11-S.120
RPG/400 Subdatei-Programm .....	K.11-S.121
Beispiel	
Subdatei lädt jeweils eine Seite in RPG/400 .....	K.11-S.124
Übersicht .....	K.11-S.124
Beschreibung .....	K.11-S.125
Befehlstasten-Datensatzformat .....	K.11-S.130
Subdatei-Datensatzformat .....	K.11-S.130
Steuerdatensatz-Format .....	K.11-S.131
Schlüsselwort SFLSIZ (Subfile Size - Subdateigröße .....	K.11-S.131
Schlüsselwort SFLDSPCTL (Subfile Display- Control - Subdateianzeigesteuerung .....	K.11-S.132
Schlüsselwort SFLDSP (Subfile Display - Subdateianzeige) .....	K.11-S.132
Schlüsselwort SFLCLR (Subfile Clear - Subdatei löschen) .....	K.11-S.133
Schlüsselwort SFLEND (Subfile End - Subdateiende .....	K.11-S.133
Schlüsselwort Rollup (Vorwärts blättern) .....	K.11-S.134
Schlüsselwort Rolldown (Rückwärts blättern) .....	K.11-S.135
Schlüsselwort OVERLAY (Überlagern) .....	K.11-S.135
RPG/400 Subdatei-Programm .....	K.11-S.136
Beispiel	
Subdatei mit Auswahlfunktionen in RPG/400 .....	K.11-S.141
Übersicht .....	K.11-S.141
Beschreibung .....	K.11-S.141
Befehlstasten-Datensatzformat .....	K.11-S.144
Subdatei-Datensatzformat .....	K.11-S.145

Steuerdatensatz-Format .....	K.11-S.145
Schlüsselwort SFLCTL (Subfile Control - Subdateisteuerung) .....	K.11-S.146
Schlüsselwort SFLPAG (Subfile Page - Subdateiseite) .....	K.11-S.146
Schlüsselwort SFLSIZ (Subfile Size - Subdateigröße .....	K.11-S.147
Schlüsselwort SFLDSPCTL (Subfile Display- Control - Subdateianzeigesteuerung) .....	K.11-S.147
Schlüsselwort SFLDSP (Subfile Display - Subdateianzeige) .....	K.11-S.148
Schlüsselwort SFLEND (Subfile End - Subdateiende) .....	K.11-S.148
Schlüsselwort OVERLAY (Überlagerung) .....	K.11-S.149
Das Fenster-Datensatzformat .....	K.11-S.149
Schlüsselwort WINDOW .....	K.11-S.150
Schlüsselwort WDWBORDER .....	K.11-S.151
RPG/400 Subdatei-Programm .....	K.11-S.154
Beispiel	
Subdatei mit Funktionen zum Aktualisierung/Erfassen/ Löschen Standard in RPG/400 .....	K.11-S.158
Übersicht .....	K.11-S.158
Beschreibung .....	K.11-S.158
Befehlstasten-Datensatzformat .....	K.11-S.165
Subdatei-Datensatzformat .....	K.11-S.165
Steuerdatensatz-Format .....	K.11-S.167
Schlüsselwort SFLPAG (Subfile Page - Subdateiseite) .....	K.11-S.168
Schlüsselwort SFLSIZ (Subfile Size -	

Subdateigröße) .....	K.11-S.168
Schlüsselwort SFLDSPCTL (Subfile Control - Subdateisteuerung) .....	K.11-S.169
Schlüsselwort SFLDSP (Subfile Display - Subdateianzeige) .....	K.11-S.169
Schlüsselwort SFLCLR (Subfile Clear - Subdatei lösschen).....	K.11-S.170
Schlüsselwort SFLMSG (Subfile Message - Subdateinachricht) .....	K.11-S.170
Schlüsselwort SFLEND (Subfile End - Subdateiende) .....	K.11-S.171
Schlüsselwort SFLRCDNBR (Subfile Record Number - Subdateidatensatznummer) .....	K.11-S.172
Schlüsselwort OVERLAY (Überlagern) .....	K.11-S.172
RPG/400 Subdatei-Programm .....	K.11-S.173

## Kapitel 12

### Beispiele für erweiterte Benutzer-

### schnittstellen ..... **K.12-S.1**

Typen erweiterter Benutzerschnittstellen .....	K.12-S.2
Beispiel .....	K.12-S.3
Fenster in ILE RPG.....	K.12-S.3
Übersicht.....	K.12-S.3
Beschreibung .....	K.12-S.3
Hauptdatensatzformat .....	K.12-S.4
Fensterdatensatzformat .....	K.12-S.6
Schlüsselwort WINDOW .....	K.12-S.7
Schlüsselwort WDWBORDER.....	K.12-S.7
Schlüsselwort WDWTITLE .....	K.12-S.10

Schlüsselwort USRRSTDSP (User Restore Display) .	K.12-S.11
ILE RPG Programm .....	K.12-S.12
Beispiel	
Auswahlfelder und Schaltflächen in ILE RPG	
verwenden .....	K.12-S.13
Übersicht .....	K.12-S.14
Beschreibung .....	K.12-S.14
Felder mit einer Auswahlmöglichkeit .....	K.12-S.14
Schlüsselwort SNGCHCFLD (Single Choice Field) ..	K.12-S.16
Schlüsselwort CHOICE (Auswahl) .....	K.12-S.19
Schlüsselwort CHCCTL (Choice Control -	
Auswahlsteuerung) .....	K.12-S.19
Felder, die mehrere Auswahlen zulassen .....	K.12-S.21
Schlüsselwort MLTCHCFLD (Multiple-	
Choice Field) .....	K.12-S.22
Schlüsselwort CHOICE (Auswahl) .....	K.12-S.23
Schlüsselwort CHCCTL (Choice Control -	
Auswahlsteuerung) .....	K.12-S.23
Schaltflächenfelder .....	K.12-S.24
Schlüsselwort PSHBTNFLD (Push-Button Field -	
Schaltflächenfeld) .....	K.12-S.25
Schlüsselwort PSHBTNCHC (Push-Button Choice -	
Schaltflächenauswahl) .....	K.12-S.26
ILE RPG Programm .....	K.12-S.27
Beispiel .....	K.12-S.28
Pulldown-Menüleiste in ILE RPG .....	K.12-S.28
Übersicht .....	K.12-S.28
Beschreibung .....	K.12-S.31
Menüleiste in Bildschirmanzeige einfügen .....	K.12-S.36

Schlüsselwort MNUBARDSP (Menu Bar Display - Menüleistenanzeige) .....	K.12-S.36
Die Menüleiste .....	K.12-S.37
Schlüsselwort MNUBAR (Menu Bar - Menüleiste)...	K.12-S.38
Schlüsselwort MNUBARHC (Menu Bar Choice - Menüleistenauswahl) .....	K.12-S.38
Pulldown-Menüs .....	K.12-S.39
Schlüsselwort PULLDOWN (Pulldown) .....	K.12-S.40
Felder, die nur eine Auswahl zulassen .....	K.12-S.41
Schlüsselwort SNGCHCFLD (Single Choice Field) ..	K.12-S.42
Schlüsselwort CHOICE (Auswahl) .....	K.12-S.44
Schlüsselwörter auf Dateiebene .....	K.12-S.44
Schlüsselwort MNUBARSW (Menu Bar Switch Key - Menüleisten-Umschalttaste) .....	K.12-S.44
Schlüsselwort MNUCNL (Menu Cancel - Menüabbruch) .....	K.12-S.45
ILE RPG Programm .....	K.12-S.45
QCMDEXC-API .....	K.12-S.48

## Kapitel 13

### Daten in mehreren Programmen

#### **nutzen ..... K.13-S.1**

##### Beispiel

Einfache Parameter in ILE-RPG übergeben .....	K.13-S.3
Übersicht .....	K.13-S.3
Übersicht .....	K.13-S.5
Beispiel .....	K.13-S.7
Extern definierte Parameter in ILE RPG übergeben ....	K.13-S.7
Beschreibung .....	K.13-S.7



Beschreibung .....	K.13-S.9
Beispiel .....	K.13-S.10
Benannten Datenbereich in ILE RPG verwenden .....	K.13-S.10
Übersicht .....	K.13-S.11
Beschreibung .....	K.13-S.11
Beispiel	
Lokalen Datenbereich in ILE RPG verwenden .....	K.13-S.13
Beschreibung .....	K.13-S.14
Beschreibung .....	K.13-S.14
Beispiel	
Datenwarteschlangeneintrag in ILE RPG	
löschen und senden .....	K.13-S.15
Beschreibung .....	K.13-S.16
Beschreibung .....	K.13-S.17
QCLRDTAQ-API Datenwarteschlange löschen .....	K.13-S.17
QSNDDTAQ-API (SendData Queue -	
Datenwarteschlange senden) .....	K.13-S.18
Asynchronous Request (Asynchrone	
Anforderung): .....	K.13-S.20
Beispiel	
In ILE RPG Einträge in Schlüsselreihenfolge	
aus einer Datenwarteschlange empfangen .....	K.13-S.20
Übersicht .....	K.13-S.21
Beschreibung .....	K.13-S.23
Datenwarteschlangen-API QRCVDTAW .....	K.13-S.23
Beispiel	
ILE Import/Exportfelder verwenden .....	K.13-S.26
Übersicht .....	K.13-S.27
Beispiel .....	K.13-S.28
Importfelder .....	K.13-S.28

Exportfelder .....	K.13-S.28
Beispiel	
Einfache Parameter in RPG/400 übergeben .....	K.13-S.29
Beschreibung .....	K.13-S.29
Beschreibung .....	K.13-S.31
Beispiel	
Extern definierte parameter in RPG/400	
übergeben .....	K.13-S.32
Übersicht.....	K.13-S.33
Beispiel .....	K.13-S.34
Beispiel	
Benannten Datenbereich in RPG-400	
verwenden .....	K.13-S.35
Übersicht.....	K.13-S.36
Beschreibung .....	K.13-S.37
Beispiel	
Lokalen Datenbereich in RPG/400 verwenden .....	K.13-S.39
Beschreibung .....	K.13-S.40
Beschreibung .....	K.13-S.40
Beispiel	
Datenwarteschlangen-Eintrag in RPG/400	
löschen und senden .....	K.13-S.41
Beschreibung .....	K.13-S.41
Beschreibung .....	K.13-S.43
QCLRDTAQ-API zum Löschen der	
Datenwarteschlange .....	K.13-S.44
API QSNDDTAQ für das Senden der	
Datenwarteschlange .....	K.13-S.45
Beispiel	

Einen mit Schlüssel versehenen Eintrag aus einer Daten-	
warteschlange in .....	K.13-S.47
RPG/400 erhalten .....	K.13-S.47
Beispiel .....	K.13-S.47
Beispiel .....	K.13-S.49
Datenwarteschlangen empfangen mit	
API QRCVDTAQ .....	K.13-S.49

## **Kapitel 14**

### **Beispiele für Druckprogramme ..... K.14-S.1**

Der RPG-Zyklus .....	K.14-S.2
Beispiel	
Master/Detail-Druckprogramm mit Zyklus in	
ILE RPG .....	K.14-S.3
Beschreibung .....	K.14-S.4
Beschreibung .....	K.14-S.7
Beispiel	
Master/Detaildruckprogramm mit Ausnahme-	
Ausgabe .....	K.14-S.17
Übersicht .....	K.14-S.17
Beschreibung .....	K.14-S.21

## Teil 4

### Beispiele für Anwendungshilfe ..... 1-1

#### Kapitel 15

##### Anwendungshilfe erstellen ..... K.15-S.1

DER UIM (User Interface Manager) ..... K.15-S.2

Die Maskengruppe ..... K.15-S.2

UIM-Tag-Sprache: ..... K.15-S.3

##### Beispiel

benutzerdefinierten Befehl mit Hilfe erweitern ..... K.15-S.3

Übersicht ..... K.15-S.3

Beschreibung ..... K.15-S.6

Masken-Sourcenstruktur ..... K.15-S.6

Die Maske für erweiterte Hilfe ..... K.15-S.7

Feldspezifische Hilfemaske ..... K.15-S.7

Maskengruppe erstellen ..... K.15-S.8

Hilfetext mit Befehl verknüpfen ..... K.15-S.9

##### Beispiel

Anzeigedatei mit Hilfetext erweitern ..... K.15-S.10

Übersicht ..... K.15-S.10

Beschreibung ..... K.15-S.16

Die Masken-Sourcenstruktur ..... K.15-S.18

Maske für erweiterte Hilfe ..... K.15-S.19

Kontextsensitive Hilfe ..... K.15-S.19

Kontextsensitive Hilfe für Parameter ..... K.15-S.21

Maskengruppe erstellen ..... K.15-S.23

Die Anzeigedatei der Anwendung ..... K.15-S.23

Schlüsselwort HELP (Help - Hilfe) ..... K.15-S.23

Schlüsselwort ALTHELP (Alternate Help -

alternative Hilfe) ..... K.15-S.24  
Schlüsselwort HLPTITLE (Help Title - Hilfetitel) ..... K.15-S.24  
Schlüsselwort HLPPNLGRP (Help Panel Group -  
Maskengruppenhilfe) ..... K.15-S.24  
Schlüsselwort HLPARA (Help Area - Hilfebereich) .. K.15-S.25  
Hilfetext mit der Anzeigedatei verknüpfen ..... K.15-S.26

**Anhang ..... K.A-S.1**

Beispiel-Sourcecode installieren ..... K.A-S.1  
Schritt-für-Schritt-Anleitung: ..... K.A-S.2

