



Inhaltsverzeichnis

Einleitung. 1

Teil I

Redeployment und Revitalization

Kapitel I

Überblick 13

Wo wir heute stehen 14

Die Ziele des verteilten Programmierens 20

Graphische Schnittstellen 20

- Plattformunabhängigkeit 20
- Desktop-Integration 21
- Objektarchitektur 22
- Endbenutzer-Informationswerkzeuge. 23

Die Ziele von offenen Systemen 24

Kapitel 2

Bestehende Technologien. 29

Ersetzen	30
Schaffen eines neuen Erscheinungsbildes	31
Neuschreiben	35
Die Notwendigkeit des verteilten Programmierens	36
Offline-Verarbeitung	37
Client/Server-Verarbeitung	38
Structured Query Language (SQL)	39
Anwendungen auf Browser-Basis	41
Der Fortschritt des Browser-Modells.....	42
Die Ankunft des Client/Server- Programmierens	48

Kapitel 3

Redeployment:

Die neue Strategie 51

Das Gesamtbild	55
Das Verfahren.....	56
Die Revitalization	57

Die Restrukturierung	60
Das Re-Engineering.....	64
Die Ergebnisse	66

Kapitel 4

Revitalization 69

Die Rolle des Displayfile in 5250-Kommunikationen	70
Die Output-Operation	70
Die Input-Operation	72
Das Gesamtbild	73
Die Ziele der Revitalization.....	74
Die Durchführung der Revitalization	76

Teil 2

Die Durchführung der Revitalization

Kapitel 5

Der Ausgangspunkt 87

Die Bildschirme 89

Die Datenbank 92

Das Displayfile 95

Das RPG-Programm 98

Die Fragen 106

 Die Display-Attribute 106

 Subfiles 107

 Message-Subfiles 108

 Hilfeunterstützung 109

 Allgemeines 109

Kapitel 6

Das Aufbrechen des Monolithen III

Der Anwendungsclient	116
Der Green-Screen-UI-Server	122
Die JSPAPI-Bibliothek: Client-APIs	127
DQMBAPIC	133
DQMBAPI	134
DQMBAPI1	137
DQMBAPI2	137
DQMBAPI3	144
Die JSPAPI-Bibliothek: I/O-Proxy-APIs	145

Kapitel 7

Das Umwandeln der Daten ... 161

Das Definieren einer Dc400Structure	163
Die Dc400-Classes	169
Die Zukunft von Dc400	185

Kapitel 8

Das Erstellen des Displayfile-Objektes 189

Das Definieren einer JDSPFDISPLAYFILE:

ITMMNTID_DISPLAYFILE	191
Datensatz-UI-Objekte	199
Die JDSPF-Classes	200
Die Zukunft von JDSPF	211
Subfiles	211
Display-Attribute	215
Verwandte Datensatzformate	217
Es sind noch viele Schritte zu tun	222

Kapitel 9

Das Einsetzen der Server/Client-Architektur.... 223

SC400CLIENT und ihre Subclasses,

ITMMNTI_CLIENT	226
AS/400-Definitionen	230
Server/Client-Definitionen	231
Das Herstellen von ITMMNTI_CLIENT	231

Vererbung: SC400MESSAGE und C400API.....	234
Komposition: ScJdspfUIServer.....	245

Kapitel 10

Das Gestalten einer

Swing-Schnittstelle 253

Das Beenden der Anwendung:	
ITMMNTI_JBUIDISPLAY	255
Anwendungsclient-Schnittstellendefinition	257
UI-Serverdefinition	257
Das Erzeugen von IBMMNTI_JbuiDisplay	258
Die SC400-JBUI-Classes: Spezialisierung	
durch das Bilden von Subclasses	269
Das Erzeugen eines JbuiDisplay-Objektes	269
SC400 JBUI	273
ScJdspfJbuiDisplay	274
ScJdspfJbuiRecordUI	276
ScJdspfJbuiDefaultListener	277
ScJdspfJbuiServer	279
Die Zukunft von SC400 JBUI: Größere	
und bessere JBUI-Erweiterungen.....	281

Subfiles	282
Die Zukunft sieht gut aus	285

Kapitel II

Das Erzeugen einer Browser-Schnittstelle 287

Das Beenden der Anwendung:

ITMMNTI_SERVLET und seine JSPs.....	290
Die Anwendungsclient-Schnittstellendefinition	293
Die UI-Serverdefinition.....	293
Das Herstellen der JavaServer Pages.....	294
Das Definieren des Servlets	302

Das Starten der Anwendung:

ITMMNTI_SERVLET	310
Die HTTP-Konfigurationsdatei, QUSRSYS/QATMHTTTPC	311
Die Eigentumsdateien	311
Die JavaServer Pages	312
Das Servlet	313
Die Support-Classes	314

Das Modellieren eines Objekts:

Das JSP-Paket	319
---------------------	-----

Weitere Erweiterungen:

Das SC400 JSP-Paket	327
SC400 JSP	327
Das Definieren einer JavaServer Page	329
ScJdspfjspButtonDefinition	330
ScJdspfjspButtonField	332
Das Definieren eines SC400 JSP Servlets	336
ScJdspfjspRecordUI	337
ScJdspfjspServlet	339

Die Zukunft von SC400 JSP:

Größere und bessere Erweiterungen	349
Subfiles	350
SC400 JSP – sie wird immer besser!	355

Teil 3

Das Starten der Anwendung

Kapitel 12

Der Green-Screen 359

Das Herunterladen der Software 360

Installieren der Green-Screen-Software 364

Erzeugen Sie die Übertragungsbibliothek

(„Transfer Library“) und die Speicherdateien

(„Save Files“) 364

Führen Sie ein FTP mit den Speicherdateien

zur AS/400 durch 367

Stellen Sie die Bibliotheken wieder her 368

Das Testen der Green-Screen-Software 370

Starten Sie ITMMNTI 370

Starten Sie ITMMNTIUI 375

Fehlerbedingungen 380

Kapitel 13	
Der JBUI-(Thick Client)	
-UI-Server	383
Überprüfen Sie Ihre Java-Umgebung	384
Meine Umgebung	385
Testen Sie den JBUI-UI-Server	386
Starten Sie den JBUI-UI-Server	387
Fehler	388

Kapitel 14	
Das Servlet	393
Das Installieren der Servlet-Software	395
WebSphere	395
Kopieren Sie die Dateien	396
Modifizieren Sie den CLASSPATH	401
Modifizieren Sie die Konfigurationsdatei	404
Erzeugen Sie *JVAPGM für den Support Jar	411
Anpassen des ITMMNTI_Client	412
Kopieren Sie die Jar-Dateien	412
Anpassen des ITMMNTI_Client.java	414

Erzeugen Sie *JVAPGM-Objekte für die Clientdatei und das Displayfile.....	416
Testen Sie das Servlet	418
Starten Sie den HTTP-Server neu	418
Starten Sie das Servlet	422
Fehler	426

Anhang A

Internetaktualisierungen	429
---------------------------------------	------------

Anhang B

Über die CD-ROM	433
------------------------------	------------

Glossar	439
----------------------	------------

Index	479
--------------------	------------