



# Inhaltsverzeichnis

# Einleitung

In welchem Produkt-Bundle steckt jetzt VARPG? .....	2
Was erwartet Sie in diesem Buch bzw. was können Sie nicht erwarten? .....	3

## Kapitel I

### Die Programm- entwicklungsumgebung..... 5

1.1	Installation von VARPG .....	6
1.2	Beschreibung der Entwicklungsumgebung.....	16
1.2.1	Einige Menüs .....	20
1.2.1.1	Menü „Optionen“ .....	21
1.2.1.2	Menü Server .....	26

## Kapitel 2

### Von Projekten, Komponenten und Merkmalen ..... 37

2.1	GUI-Projekte.....	38
2.2	Nicht-GUI-Projekte .....	45
2.3	Komponenten und Merkmale .....	47
2.4	Dokumentation .....	54

## Kapitel 3

### Das Musterprojekt ..... 61

3.1	Muster01 .....	63
3.1.1	Fensterkomponente .....	64
3.1.2	Projekt sichern .....	65
3.1.3	Druckknopf-Komponente .....	67
3.1.4	Ereignissteuerung .....	70
3.1.5	Aktionssubroutinen .....	73
3.1.6	Umwandlung.....	76
3.1.7	Test .....	78

## Kapitel 4

### Die Projektumgebung ..... 81

4.1	iSeries-Umgebung .....	82
4.2	iSeries-Dateien .....	83

<h1>Kapitel 5</h1>	
<h2>Das Projekt KLASTAMM:</h2>	
<b>I. Abschnitt .....</b>	<b>91</b>
5.1	Dialogdesign ..... 92
5.1.1	Die Fenster-Komponente ..... 94
5.1.2	Die Statusleiste ..... 95
5.1.3	Das Menü ..... 98
5.1.4	Die Subdatei ..... 106
5.2	Verarbeitungslogik ..... 119
5.2.1	Die Statusleiste ..... 119
5.2.1.1	CREATE-Ereignis ..... 120
5.2.1.2	%SETATR-Funktion ..... 124
5.2.2	Die Subdatei ..... 125
5.2.2.1	Datei deklarieren ..... 125
5.2.2.2	Subdatei laden ..... 126
5.2.2.3	Subdatei nachladen ..... 127

## Kapitel 6

### Das Projekt KLASTAMM:

#### 2.Abschnitt ..... | 29

6. 1	Dialogdesign .....	131
6.1.1	Die Subdatei SUBF02 .....	131
6. 2	Verarbeitungslogik .....	135
6.2.1	Datei SVANST01 deklarieren .....	135
6.2.2	Die Subdatei SUBF01 .....	136
6.2.2.1	SELECT-Ereignis .....	136
6.2.2.2	READS OpCode .....	137
6.2.3	Die Subdatei SUBF02 .....	138
6.2.3.2	Subdatei laden .....	138

## Kapitel 7

### Das Projekt KLASTAMM:

#### 3.Abschnitt ..... | 41

7. 1	Dialogdesign .....	142
7.1.1	Radio-Knöpfe .....	142
7.1.1.1	Radioknopf – Kundenauswahl .....	143
7.1.1.2	Radioknopf – Lieferantenauswahl .....	148
7. 2	Verarbeitungslogik .....	151
7.2.1	Das SELECT-Ereignis .....	152

7.2.2	Die Laderoutine .....	154
7.2.2.1	Das CHECKED-Merkmal .....	155
7.2.2.2	Funktion %GETATR .....	155

## Kapitel 8

### Das Projekt KLASTAMM:

#### 4.Abschnitt ..... 157

8. 1	Dialogdesign .....	159
8.1.1	Die Menüleiste .....	159
8.1.2	Untermenü.....	159
8.1.3	Menüpunkte .....	160
8.1.4	Das Suchfenster .....	166
8.1.5	Textkonstanten .....	169
8.1.6	Eingabefeld .....	170
8.1.7	Druckknöpfe.....	172
8. 2	Verarbeitungslogik .....	178
8.2.1	Menüpunkt „Beenden“ .....	178
8.2.1.1	Das MENUSELECT-Ereignis .....	178
8.2.2	Das Suchfenster .....	180
8.2.2.1	Der Op-Code SHOWWIN.....	180
8.2.2.2	Der Op-Code CLSWIN .....	181
8.2.2.3	Das ENABLED-Merkmal .....	182
8.2.2.4	Der Druckknopf „Suchen“ .....	184

## Kapitel 9

### Das Nicht-GUI-Projekt PROCS .. 187

9.1	Ein neues Nicht-GUI-Projekt erstellen .....	189
9.2	Eine Prozedur erstellen .....	191
9.3	Mit Smart Guides arbeiten .....	192
9.4	Die generierte Prozedur-Schablone .....	197
9.5	Die Prozedur UPPER .....	200
9.6	Aufruf der Prozedur UPPER in Projekt KLASTAMM .....	202

## Kapitel 10

### Das Projekt KLASTAMM:

#### 5.Abschnitt ..... 205

10.1	Dialogdesign .....	206
10.1.1	Notizbuch .....	208
10.1.1.1	Notizbuchseite – Allgemein .....	210
10.1.1.2	Notizbuchseite – Kommunikation .....	212
10.1.1.3	Notizbuchseite – Bank.....	213
10.1.1.4	Notizbuchseite – Intern .....	214
10.1.2	Referenzierte Eingabefelder .....	216
10.1.2.1	Eingabefelder – Firmen- und Ident-Nummer .....	216
10.1.2.2	Notizbuchseite – Name I, PLZ und Telefon .....	223

10.1.2.3	Feldzuordnungen zu den Notizbuchseiten .....	224
10.2	Verarbeitungslogik .....	229
10.2.1	Datei SVKLST01 deklarieren .....	229
10.2.2	Das ENTER-Ereignis .....	230
10.2.3	Eingabefelder füllen .....	231

## Kapitel I I

### Das Projekt KLASTAMM:

#### 6.Abschnitt ..... 233

11.1	Dialogdesign .....	234
11.1.1	Die Combobox .....	234
11.1.2	Die Listbox .....	239
11.1.2.1	Drag'n' Drop .....	242
11.1.3	Grafikknöpfe .....	245
11.1.4	Druckknöpfe .....	250
11.2	Verarbeitungslogik .....	256
11.2.1	Dialogfolgen .....	256
11.2.2	Die Combobox .....	266
11.2.2.1	Das DROPDOWN-Ereignis .....	266
11.2.3	Die Listbox .....	268
11.2.3.1	Drag'n' Drop .....	271
11.2.3.2	Das ENTER-Ereignis .....	271
11.2.4	Die MessageBox .....	275
11.2.4.1	iSeries-Programm aufrufen .....	288



11.2.5	Bedingte Komponentenanzeige .....	294
11.2.5.1	Das Visible-Merkmal .....	295
11.2.6	Grafikknöpfe .....	297
11.2.7	Druckknöpfe .....	299
11.2.8	Eine Aufgabe für Sie .....	300

## Kapitel 12

### Das Projekt KLASTMEF ..... 301

12.1	Dialogdesign .....	303
12.2	Verarbeitungslogik .....	305

## Kapitel 13

### Das Projekt KLASTAMM:

### 7.Abschnitt ..... 307

13.1	Verarbeitungslogik .....	309
13.1.1	KLASTMEF asynchron starten .....	310
13.1.2	KLASTMEF synchron aufrufen .....	311
13.2	Windows-API ansprechen .....	314

## Kapitel 14

### Das Projekt KLASTAMM

ausliefern .....	321
14.1 Projekte packen .....	322
14.2 Arbeitsplatzbezogene Installation.....	330
14.3 Netzwerk-Installation.....	335
14.4 Nachwort.....	337

## Kapitel 15

Anhang.....	339
15.1 Quelle KLASTAMM .....	340
15.2 Quelle KLASTMEF .....	356
16.3 Quelle PROCES .....	359