



Kapitel

Inhalt

Vorwort	X
Vorwort von Jon Paris	XIV
Kapitel 1	
Willkommen bei WDSC	1
1.1 Was ist WDSC?	19
Kapitel 2	
Der Web-Site Designer	21
2.1 Öffnen der Web Perspektive.	29
2.1.a Die Web-Perspektive	32
2.2 Hinzufügen eines Web-Projektes	37
2.3 Öffnen des Web-Seiten Designers	40
2.4 Hinzufügen einer HTML Seite.	45
2.5 Hinzufügen einer JSP-Seite.	61
2.6 Neugestaltung Ihrer Web-Seite	84
2.7 Verwendung von Schablonen	96
2.8 Navigation und Namensbereiche	119
Kapitel 3	
Der Image Designer	127
3.1 Öffnen des WebArt Designers	131
3.2 Einfügen eines Textes zu einem Logo	136
3.3 Sichern des Logos	146

Kapitel 4

Schablonen	157
4.1 Was ist eine Schablone?	162
4.2 Was passiert bei der Verwendung einer Schablone?	164
4.3 Bestandteile einer Schablone	168
4.4 Verändern einer Schablone.	178
4.5 Navigationsbereiche	190
4.5.a Die Sprache des Navigationsbereiches.	199
4.6 Anpassen des Navigationsbereiches.	206

Kapitel 5

CSS Designer	223
5.1 Hinzufügen eines neuen Styles.	226

Kapitel 6

Die WebSphere Testumgebung	243
6.1 Die Testumgebung im Normal-Modus.	247
6.1.a Normaler Modus versus Debug Modus.	264

Kapitel 7

Einsatz von Beans in Dynamische Webseiten	267
7.1 Verwendung von Java	272
7.2 Testen der Beans	288
7.2.a Code Übersicht	301

Kapitel 8

Hinzufügen von Beans zu JSPs 309

- 8.1 Umbenennen der JSP 312
- 8.2 Hinzufügen einer Bean zu der JSP 321
- 8.3 Daten. 340
- 8.3.a Code-Details 346

Kapitel 9

JSP Modell II. 349

- 9.1 Warum JSP Modell II? 353
- 9.2 Warum verwenden wir Servlet Proxies? 358
- 9.3 Entfernen der Testdaten aus der JSP. 362
- 9.4 Erstellen und Ausführen eines Servlets. 367
- 9.4.a Code Details 381
- 9.5 Absolute Style 389
- 9.5.a Absolute und relative Links und Servlets 398
- 9.6 Verändern des Index 404

Kapitel 10

Debugging. 413

- 10.1 Setzen eines Unterbrechungspunktes. 417
- 10.2 Ausführen des Debug Modus. 422
- 10.2.a Die Debug-Perspektive. 437
- 10.3 Prüfen und Ändern von Variablen. 440

Kapitel 11

Der Zugriff auf die iSeries	451
11.1 iSeries Erweiterungen	457
11.2 Remote System Explorer	461
11.2.a Die Remote System Explorer Perspektive	465
11.3 Erstellen einer eigenen Perspektive	468
11.4 Die Host Verbindung	479
11.5 Erstellen einer Bibliothek	486
11.6 Anpassen der Bibliotheksliste	493
11.7 Erstellen einer Quell-Datei und einer Quell-Teildatei	502

Kapitel 12

Editieren, Kompilieren und Debuggen	511
12.1 Editieren und Prüfen	518
12.2 Umwandeln auf dem Host	536
12.2.a Benutzer Aktionen	550
12.3 Debuggen auf dem Host	555

Kapitel 13

Dinge, die wir nicht zu sehen bekommen	579
13.1 Benutzervorgaben	582
13.2 Die Daten-Perspektive	586
13.3 Erweitere Editier-Funktionen	588
13.4 iSeries-Projekte	590
13.5 Code und VisualAge for RPG	592
13.6 WebFacing	595

Kapitel 14	
Importieren einer JAR Datei	597
14.1 Importieren einer JAR Datei	601
14.2 Testen der Toolbox	611
Kapitel 15	
Anbindung an die Business Logik des Hosts	619
15.1 Erstellen einer Datenbank	625
15.2 Schreiben der Business-Logik	643
15.3 Anpassen des Servlets	651
15.3.a Code-Review	668
Kapitel 16	
Hinzufügen eines neuen Styles	677
16.1 Style und die Substanz	680
16.1.a Code-Details	692
Kapitel 17	
Deployment	699
17.1 Umbenennen der Anwendung	702
17.2 Exportieren des Projektes	706
17.3 Deployen von RPG Programmen	715

SideStep 1	
WDSC Upgrade	717
SideStep 2	
Checkpunkte	735
SideStep 3	
Hinzufügen eines neuen	
Express-Servers	743
SideStep 4	
Installieren der Anwendung „MySite“	757
SideStep 5	
WDSC Version 5.1.2	771